Primero se creo la carpeta Test dentro de la carpera Actividad2 al nivel de src

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Luego vamos a configurar Junit 5 en Build Path 🡪 configure Build Path

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Después creamos un Junit Test Case

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

Prueba de Test de las clases Soldado y Jugador

Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

***SoldadoTest***

* testEstaMuerto
* testPuedeDisparar
* testNumeroBalas

***JugadorTest***

* testDorsal
* testNumeroTarjetasAmarillas
* testNumeroTarjetasRojas